Per il prossimo anno scolastico propongo l’adozione del testo:

A. Gallagher - F. Galuzzi

**Get into Grammar and Vocabulary – Smart Edition**

Lang Lingue e Futuro, Sanoma 2023

|  |
| --- |
| **Get into Grammar and Vocabulary SMART** |
| Libro cartaceo + Libro digitale + Libro digitale liquido + MyApp + My Online Course Extra Practice + KmZero  9788861618855  € 23,50 |

*Oltre il corso cartaceo, è disponibile anche la versione digitale, nel formato* ***Libro digitale*** *che riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta, con tutte le risorse multimediali, disponibile online e scaricabile offline tramite l’app Reader+, e anche nel formato* ***Libro digitale liquido****, uno strumento pensato per l’inclusione, in quanto contiene la lettura automatica del testo e un pannello per l’accessibilità (caratteri ad alta leggibilità, dimensione dei caratteri, testo tutto maiuscolo, possibilità di modificare il contrasto). L’offerta digitale è arricchita dalla* ***piattaforma KmZero****, un ambiente online, con tanti materiali integrativi e risorse digitali per studiare, esercitarsi e approfondire, e, per i docenti, strumenti per creare lezioni e verificare i progressi degli studenti. Infine, l’applicazione* ***MyApp*** *per poter accedere, ovunque e in qualsiasi momento, ai contenuti digitali integrativi inquadrando i QRcode presenti nei libri.*

Una versione più smart e sostenibile: meno pagine a un prezzo più contenuto, ma completa fino al livello B2. Un modulo introduttivo, un formato ridotto e più maneggevole, potenziato nel digitale e con una veste grafica che facilita la consultazione e l'orientamento tra le varie sezioni del volume.

**Le principali caratteristiche dell’opera:**

* **Easy to use**: facile da consultare, grazie alla struttura più snella.
* Modulo iniziale **“Elementi di base”**.
* **Alta leggibilità**: il nuovo progetto prevede un uso calmierato dei colori in funzione della leggibilità e della didattica, più un uso limitato del corsivo, nonché mappe riassuntive nella sezione *Consolidamento*.
* **Formato più leggero e maneggevole** senza però venire meno alla completezza degli argomenti e alla massima accessibilità.
* **Potenziamento del digitale**: tutti gli esercizi sono interattivi.

**Digitale integrativo per lo studente:**

* **Libro digitale**: è la versione digitale del libro, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta e consente la sottolineatura, l’inserimento di note e segnalibri, l’accesso, per l’insegnante, al pannello con strumenti per la LIM (scrivi, evidenzia, cerchia, riquadra) e la possibilità di scaricare offline i contenuti con app desktop Reader+. Inoltre, permette di accedere ai materiali digitali integrativi.
* **Libro digitale liquido**: la versione digitale del libro che si adatta a qualsiasi dispositivo, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale liquido permette di:  
  - inserire note e segnalibri;  
  - studiare e ripassare scegliendo carattere e sfondo preferiti;   
  - accedere alla modalità di lettura automatica e ai materiali digitali integrativi.
* **MyApp**: la app per studiare e ripassare, che grazie a un sistema di QR Code presenti all’interno delle pagine del libro attiva i contenuti multimediali e le risorse digitali del libro.
* **Piattaforma KmZero**: l’ambiente online per docenti e studenti, con migliaia di materiali digitali integrativi di qualità, disponibili online e offline. In particolare, l'insegnante può:  
  - costruire la propria lezione e verifiche personalizzate;  
  - assegnare attività didattiche attraverso **Google Classroom™**, **Microsoft Teams®** e **Classe virtuale**;  
  - accedere alla guida del libro in adozione, a verifiche pronte per l’uso, a una selezione di contenuti di formazione Learning Academy.
* **My Online Course Extra Pratice**: il MyOnlineCourse per il recupero e il potenziamento, con centinaia di attività supplementari autocorrettive e guidate, assegnabili dal docente o accessibili in autonomia dallo studente