Per il prossimo anno scolastico propongo l’adozione del testo:

M.R. Cattani

**Le regole del gioco. Seconda edizione – Diritto ed Economia dello sport**

Paramond, Sanoma Italia, 2023

|  |  |
| --- | --- |
| **Le regole del gioco. Seconda edizione – Secondo biennio** | Le regole del gioco. Seconda edizione – Quinto anno |
| Libro cartaceo + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZero pp. 608978886160439135,00€ | Libro cartaceo + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZero pp. 416978886160441425,00€ |

*Oltre il corso cartaceo, è disponibile anche la versione digitale, nel formato* ***Libro digitale*** *che riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta, con tutte le risorse multimediali, disponibile online e scaricabile offline tramite l’app Reader+, e anche nel formato* ***Libro digitale liquido****, uno strumento pensato per l’inclusione, in quanto contiene la lettura automatica del testo e un pannello per l’accessibilità (caratteri ad alta leggibilità, dimensione dei caratteri, testo tutto maiuscolo, possibilità di modificare il contrasto). L’offerta digitale è arricchita dalla* ***piattaforma KmZero****, un ambiente online, con tanti materiali integrativi e risorse digitali per studiare, esercitarsi e approfondire, e, per i docenti, strumenti per creare lezioni e verificare i progressi degli studenti. Infine, l’applicazione* ***MyApp*** *per poter accedere, ovunque e in qualsiasi momento, ai contenuti digitali integrativi inquadrando i QRcode presenti nei libri.*

Il corso, destinato ai **licei sportivi**, è costituito da due volumi, che comprendono una sezione di **Diritto** e una di **Economia**. Numerosi **Temi sport** consentono di focalizzare l’attenzione sui risvolti e le specificità sportive degli argomenti trattati nella parte generale.

**Le principali caratteristiche dell’opera**

* I contenuti giuridici ed economici sono **aggiornati** in base alle ultime disposizioni normative e ai dati statistici più recenti, ad esempio la **Riforma dello sport** e i suoi decreti attuativi.
* I Temi di **Diritto e sport** ed **Economia e sport** consentono di focalizzare l’attenzione sui risvolti e le specificità sportive degli argomenti trattati nella parte generale di diritto e di economia.
* Un percorso di **Educazione civica** si sviluppa lungo il testo e in pagine dedicate, affrontando argomenti di educazione ambientale, digitale, finanziaria e mettendo in evidenza i riferimenti ai **Global Goals** dell’Agenda ONU 2030.
* Specifiche rubriche favoriscono l’acquisizione da parte dello studente di fondamentali competenze trasversali (**Life skills**): competenza digitale, comunicazione efficace, empatia, gestione delle emozioni, lavoro cooperativo, pensiero critico, *problem solving*, relazioni efficaci.
* **Apparato esercitativo ricco e graduale**:
- l’attività **Le domande chiave** (con audio **Interrogazione simulata**) consente di preparare le interrogazioni;
- la sezione **Trattazione di argomenti** sollecita a produrre elaborati in forma scritta o multimediale, anche come preparazione alle prove d’esame.

**Per la didattica con il digitale**

* **Libro digitale**: è la versione digitale del libro, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta e consente la sottolineatura, l'inserimento di note e segnalibri, l’accesso, per l’insegnante, al pannello con strumenti per la LIM (scrivi, evidenzia, cerchia, riquadra) e la possibilità di scaricare offline i contenuti con app desktop Reader+. Inoltre, permette di accedere ai materiali digitali integrativi.
* **Libro digitale liquido**: la versione digitale del libro che si adatta a qualsiasi dispositivo, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale liquido permette di:
- inserire note e segnalibri;
- studiare e ripassare scegliendo carattere e sfondo preferiti;
- accedere alla modalità di lettura automatica e ai materiali multimediali integrativi.
* **MyApp**: la app per studiare e ripassare, che grazie a un sistema di QR Code presenti all’interno delle pagine del libro attiva i contenuti multimediali e le risorse digitali del libro.
* **Piattaforma KmZero**: l’ambiente online per docenti e studenti, con migliaia di materiali digitali integrativi di qualità, disponibili online e offline. In particolare, l’insegnante può:
- costruire la propria lezione e le proprie verifiche personalizzate;
- assegnare attività didattiche attraverso **Google Classroom™**, **Microsoft Teams®** e **Classe virtuale**;
- accedere alla guida del libro in adozione, a verifiche pronte per l’uso, a una selezione di contenuti di formazione Learning Academy.
* **My Social Reading with Betwyll**: il corso è abbinato al progetto **My Social Reading with Betwyll** che permette a docenti e studenti di leggere un testo online, commentarlo e discuterne secondo le dinamiche tipiche dei social network. Tramite l’app gratuita lo smartphone si trasforma in uno strumento di apprendimento, per esercitare competenze strategiche di lettura, scrittura e cittadinanza digitale. Oltre ai percorsi di lettura pubblici, è disponibile per chi adotta una ricca biblioteca di percorsi privati da fruire in autonomia con la propria classe.